



# FLASH

## Création d'animations - DÉBUTANT

### Niveau

Connaître Internet et l'informatique

### But

Créer des animations et les insérer dans des pages Web

# P R O G R A M M E

- Découverte du logiciel :
  - L'espace de travail,
  - Prise en main des outils de dessin vectoriel.
- Les symboles et la bibliothèque :
  - Création de symboles de type graphique : bouton ou clip,
  - Principes d'utilisation des différents symboles,
  - Bibliothèques fournies par Flash,
  - Classement des symboles créés.
- Concevoir des animations :
  - Manipulation de l'outil texte,
  - Techniques d'animation : Lecture / Arrêt d'une animation.
  - Les interpolations de mouvement et de formes,
  - Création de clips d'animation,
  - Sonoriser une animation,
  - Effets spéciaux sur les animations.
- Premiers pas en ActionScript :
  - Intéreactivité et navigation,
  - Créer des boutons interactif,
  - Actions de boutons et d'image,
  - Liens URL.
- Importer et exporter l'animation :
  - Le lien URL,
  - Les méthodes de compression de fichier,
  - Intégrer une animation dans une page HTML.

Toutes nos formations sont illustrées d'exemples concrets



20 rue du Four - 14790 Fontaine-Etoupefour (CAEN) - Tél : 02.31.71.24.42 - Fax : 02.31.71.11.30

<http://www.oceanassistance.fr> - Email : [infos@oceanassistance.fr](mailto:infos@oceanassistance.fr)

Organisme de formation enregistré sous le n° 25 14 01669 14