



PROGRAMME

Niveau Requis

Connaître Internet et l'informatique

Objectifs

Créer des animations et les insérer dans des pages Web



20 rue du Four
14790 Fontaine-Etoupefour
(CAEN)
Tél : 02.31.71.24.42

Fax : 02.31.71.11.30
<http://www.oceanassistance.fr>
infos@oceanassistance.fr

Organisme de formation enregistré
sous le n° 25 14 01669 14

Découverte du logiciel :

- L'espace de travail,
- Prise en main des outils de dessin vectoriel.

Les symboles et la bibliothèque :

- Création de symboles de type graphique : bouton ou clip,
- Principes d'utilisation des différents symboles,
- Bibliothèques fournies par Flash,
- Classement des symboles créés.

Concevoir des animations :

- Manipulation de l'outil texte,
- Techniques d'animation :
Lecture / Arrêt d'une animation.
- Les interpolations de mouvement et de formes,
- Création de clips d'animation,
- Sonoriser une animation,
- Effets spéciaux sur les animations.

Premiers pas en ActionScript :

- Interactivité et navigation,
- Créer des boutons interactif,
- Actions de boutons et d'image,
- Liens URL.

Importer et exporter l'animation :

- Le lien URL,
- Les méthodes de compression de fichier,
- Intégrer une animation dans une page HTML.

Toutes nos formations sont illustrées d'exemples concrets